**תרגיל Serialization**

בתרגיל זה תתרגלו Serialization.

1. הגדר class בשם Person:
   1. הוסף לו automatic property (property בפורמט של c#3) שייצג את השם הפרטי שלו.
   2. הוסף לו automatic property (property בפורמט של c#3) שייצג את שם המשפחה שלו.
   3. דאג לכך שיהיה ניתן לבצע לו serialization.
2. בתוך Program צור מטודה בשם Serialize:
   1. המטודה תיצור instance של Person ותאתחל אותו לשם הפרטי שלך ולשם המשפחה שלך תוך שימוש ב-object initializer.
   2. המטודה תבצע serialization לפורמט של soap של ה-Person לקובץ בשם file.xml.
3. הוסף קוד ל-main שיקרא ל-Serialize.
4. הרץ את התוכנית והסתכל על התוכן של הקובץ file.xml שנוצר.
5. בתוך Program צור מטודה בשם Deserialize:
   1. המטודה תגדיר משתנה מטיפוס Person ותכניס אליו את התוכן שרשום בקובץ file.xml תוך שימוש ב-deserialization.
   2. המטודה תדפיס על המסך את השם הפרטי ושם המשפחה של ה-Person שנקרא.
6. שנה את main באופן הבא:
   1. שים את הקריאה ל-Serialize בהערה.
   2. קרא ל- Deserialize.
7. הרץ את התוכנית וודא שמודפס על המסך השם שלך.